**‘시나브로’ 어플 개발일지 – 2nd**

Team : Growing

2019036380 LEE DA EUN\_이다은

2019056462 LIM DAN BI\_임단비

2019089034 KIM HYUN JIN\_김현진

2020.05.17(일)

지난 시간 브레인스토밍을 통해 다이어리에 넣을 여러 기능들에 대해 생각해보았습니다. 이번 시간에는 회의한 기능 중에 실제로 구현하고자 하는 기능들을 최종적으로 정해보려고 합니다.

* 기본적으로 들어갈 기능

1. 목표설정기능 : 사용자가 미리 입력한 목표를 보여주는 기능, 위치는 상단중앙에 고정할 예정.
2. 디데이기능 : 사용자가 자신이 해야 할 일과 날짜를 설정하면 남은 기간을 표시해주는 기능, 상단에 고정된 목표의 옆에 고정될 예정.
3. 감정기록(행복/슬픔) : 자신의 행복과 슬픔의 수치를 버튼을 이동시켜 기록하는 기능

* 앞서 회의한 기능 중에 가장 구현하고 싶은 4가지 선정하기

1. 소망목록(버킷리스트) : 이루고 싶은 일을 리스트로 보기 쉽게 정리하고 체크할 수 있는 칸도 추가하여 이뤄진 소망은 체크하는 기능.
2. 감정쓰레기통 : 힘들었던 일이나 하고싶지만 못했던 말들을 마음껏 쏟아내는 장소로, 리스트에 적어 두고 드래그 하여 쓰레기통에 버림으로써 속상한 마음을 속 시원히 털어내자는 취지를 담은 기능.
3. 한 줄 기록 : 하루의 감정을 한 줄로 짧게 기록하여 날짜 별로 나의 감정들을 살펴볼 수 있는 공간을 제공하는 기능.
4. 감상책(리뷰노트) : 드라마나 영화 등의 예술작품을 보고 감상내용을 기록하는 공간을 제공하는 기능.

다음주까지 할 일 : fragment, Database 공부

2020.05.24(일)

첫번째 이슈처리 - 첫 화면이 나오기 직전에 뜨는 시작화면 디자인 완료.

<초안>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 임단비 | 김현진 | 이다은 |
| image | 5 | image |

<완성된 디자인>

|  |  |
| --- | --- |
| 배경화면4 | **최종 완성된 시작화면 디자인**  전체적인 색깔을 단비의 초안을 기본으로 삼고, 행복을 찾는 퍼즐을 맞춰 나간다는 의미를 담은 현진이의 시나브로 퍼즐디자인을 중심으로 잡았습니다. 마지막으로 ‘시나브로’의 뜻인 '모르는 사이에 조금씩 조금씩'을 보고 한 발자국 앞으로 나아가는 듯한 느낌을 받아서 우리의 발자국이라고 표현해 보았습니다. |

<시작화면>

완성된 디자인 이미지를 splash해주는 기능 구현하기.

|  |  |
| --- | --- |
|  | 시작화면을 4초간 띄워주고 첫 화면으로 넘어가는 기능, 왼쪽의 아이콘을 누르면 구현결과를 확인할 수 있습니다. |

<안에 들어갈 4가지의 기능 구현 방법 회의>

* Fragment를 실행했을 때 activity를 사용했을 때보다 메모리 공간을 적게 차지하기 때문에 퍼즐모양을 이미지버튼으로 사용하여 클릭했을 때 각 기능에 맞는 fragment로 넘어갈 수 있게 구현하고자 합니다.
* **소망목록(버킷리스트)** : Checkbox와 ListView, TextView를 사용해서 구현할 예정.
* **감정쓰레기통** : ListView와 TextView, Drag and Drop을 사용해서 구현할 예정.
* **한 줄 기록** : ListView와 TextView를 사용해서 구현할 예정.
* **감상책** : ListView, ImageView, TextView를 사용해서 구현할 예정.